1. **테스트 케이스(Test/Use Case)**

**[] 대괄호**: Entity Object, 실제 데이터 속성을 가지고 있는 객체, 주로 테이블과 맵핑된 엔티티/리포지터리 객체

**{} 중괄호**: Control Object(시스템), 요청 및 응답에 대한 흐름을 처리하는 객체, 주로 API 컨트롤러/서비스 객체

**() 소괄호**: Boundary Object: 사용자와 시스템 간에 경계를 처리하는 객체, 주로 UI객체

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **번호** | **케이스 명** | **액터** | **이벤트 흐름** | **선행조건** | **예상결과** |
| 1 | 국가별  환율 | 사용자 | 1. **[**사용자**]**가 사이트에 처음 접속하거나 **(**사이트 배너**)** 를 클릭  2. **[**국가**]**에 맞는 **(**환율**)**목록을 테이블 스타일로 출력 |  | 페이지에 접속한 순간 **[**국가**]**별 **(**환율**)** 목록 출력 |
| 2 | 환전  계산기 | 사용자 | 1. **[**사용자**]**가 원하는 **[**국가**]** 선택  2. **(**입력칸**)**에 **(**금액**)** 입력  3. **{**계산기**}**에서 **(**금액**)**을 원하는 **[**국가**]**의 **(**금액**)**에 대입하여 계산  4.해당 **[**국가**]**에 대한 **(**금액**)**이 출력됨 |  | 원하는 **[**국가**]**의 환율을 **{**계산기**}**에서 계산한 **(**금액**)**를 보여줌 |
| 3 | 환전 신청 | 사용자 | 1. **[**사용자**]**가 원하는 (금액) 입력  2. 원하는 대상 **[**국가**]**를 선택  4 원하는 **(**금액**)** 입력  4. **(**거래등록) 거래일자 선택  5. 거래에 대한 **(**메모**)** 추가  6. **(**거래등록 버튼**)** 클릭  7. **{**신청서비스**}**에서 **[**개별매물**]**을 등록 | 로그인이 되어있어야 함 | **[**개별매물**]**이 **(**마켓플레이스**)**에 등록이 된다. |
| 4 | 은행별  환율 | 사용자 | 1. **[**사용자**]**가 **(**은행별 환율**)**메뉴  를 클릭  2. 원하는 **[**은행**]**을 선택  3. 선택한 **[**은행**]**의 **(**환율**)**목록을 테이블 스타일로 출력 |  | 해당하는 **[**은행**]**의 **(**환율**)**목록을 보여줌 |